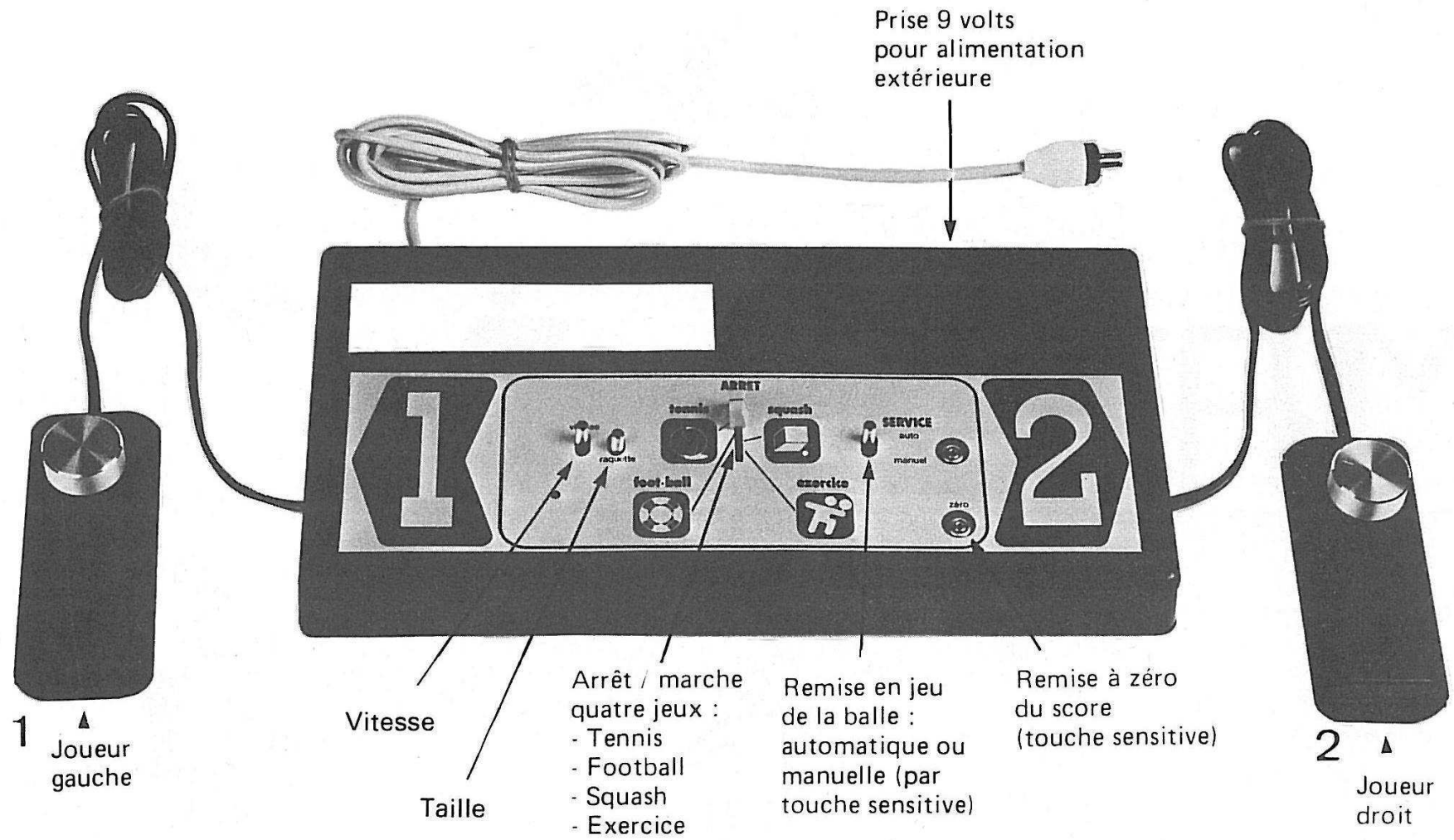


MATCH





CARACTÉRISTIQUES

- Le jeu se branche sur l'entrée antenne UHF de tout téléviseur couleur ou noir et blanc.
- Quatre jeux différents : Tennis, Football, Squash, Exercice.
- Destiné à des personnes de tous âges. Vitesse de balle et taille des raquettes réglables.
- Affichage du score sur l'écran. Les parties se jouent en 15 points. Remise à zéro par touche sensitive.
- Impact sonore de la balle.
- Remise en jeu de la balle automatique ou manuelle (dans ce dernier cas par touche sensitive).
- Fonctionne avec deux piles plates de 4,5 volts.
- Prise pour alimentation extérieure 9 volts.
- Taille : 480 x 240 x 50.
- Poids : 650 g.

1. — INSTALLATION

A. — Piles.

Pour installer ou remplacer les deux piles plates de 4,5 volts, poser l'appareil à l'envers sur une surface propre. Retirer le fond de l'appareil en dévissant les quatre vis qui le maintiennent. Installer les deux piles comme indiqué dans le compartiment prévu à cet effet. S'assurer que les languettes des piles sont en contact avec les cavaliers métalliques qui dépassent du circuit.

Note. — Utiliser des piles de 4,5 volts blindées « longue durée ». Si les piles ne sont pas positionnées convenablement le jeu ne fonctionnera pas. Un jeu de piles neuves doit fournir environ 10 heures de fonctionnement. L'usure des piles se manifeste par une diminution de l'intensité du son et par une instabilité de l'image.

B. — Branchement du jeu sur le téléviseur.

Déconnecter le fil de la prise murale qui arrive sur le téléviseur et brancher à la place le fil du jeu.

C. — Sélection du canal UHF.

Sélectionner une touche correspondant à l'une des chaînes UHF inutilisées sur le téléviseur (4^e, 5^e chaîne).

La réserver au jeu.

Le jeu est accordé sur le canal **35** de la gamme UHF.

D. — Mise en marche.

Mettre le commutateur central du jeu sur la position tennis, football, squash ou exercice suivant le jeu que l'on désire pratiquer. Le bruit de la balle doit alors être immédiatement perceptible. Tourner le bouton de réglage de la chaîne choisie sur le téléviseur jusqu'à ce qu'apparaisse sur l'écran une image nette du terrain. Pour faciliter ce réglage il est bon de mettre la « lumière » du téléviseur au minimum. Parfaire le réglage à l'aide du bouton « contraste ».

Pour éviter le ronflement du téléviseur mettre le « volume » au minimum.

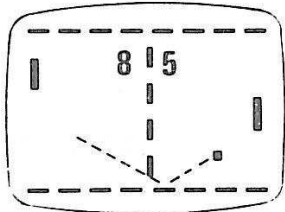
Effleurer la touche « remise à zéro » pour débiter la partie.

Note. — L'appareil possède une prise d'alimentation extérieure par un adaptateur 9 volts branché directement sur le secteur (110 ou 220 volts). La partie mâle de la prise d'alimentation correspond à la borne positive.

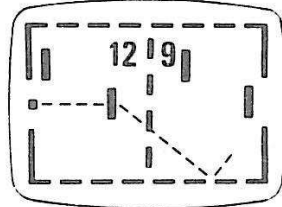
2. — DESCRIPTION DES JEUX

- A. — Quatre types de jeux peuvent être pratiqués. Tous sont des jeux de balle. La balle se déplace sur l'écran et peut être frappée par les raquettes actionnées par les joueurs. Lorsque la raquette frappe la balle, celle-ci change de direction, renvoyée dans le camp adverse. Lorsque l'un des joueurs marque 15 points, la partie est terminée. Les raquettes n'ont alors aucune action sur la balle. L'effleurement de la touche « remise à zéro » commande le début d'une nouvelle partie.
- B. — Les raquettes de chaque joueur peuvent être déplacées en bougeant les curseurs 1 et 2.
- C. — Avant le début de chaque partie, sélectionner le degré de difficulté désiré : vitesse de balle - taille des raquettes.
- D. — Le début de chaque partie est commandé par l'effleurement de la touche « remise à zéro ».
- E. — Quand la balle frappe les limites du terrain elle est automatiquement renvoyée.
- F. — Lorsqu'un point est marqué, la balle est servie au joueur qui a perdu le point :
Si le commutateur « service » se trouve sur la position « automatique » la balle sera servie après environ une seconde.
Si le commutateur « service » se trouve sur la position « manuel » la balle sera servie lorsqu'on effleurera la touche sensitive « service ».

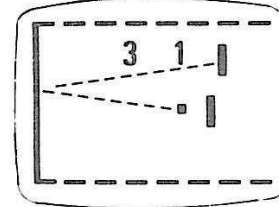
E. – Sélection des jeux : la figure ci-dessous montre l'aspect des différents terrains de jeu.



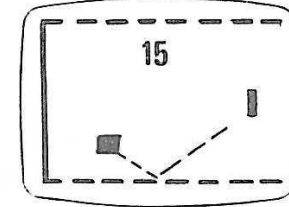
Tennis



Football



Squash



Exercice

Tennis.

Les deux joueurs se renvoient la balle jusqu'à ce que l'un d'eux la manque. Son opposant marque alors un point. La partie se joue en 15 points.

Football.

Chaque joueur possède un gardien de but et un avant qui se déplacent d'une manière identique. L'objet du jeu est d'envoyer la balle dans les buts de l'adversaire. La partie se joue en 15 points.

Squash.

Se joue sur les trois côtés du court. La balle doit être frappée à tour de rôle par les deux joueurs. La partie se joue en 15 points.

Exercice.

Identique au jeu de squash mais à un seul joueur. Doit permettre aux joueurs de s'exercer en solitaire.

OPTION JOUEUR AUTOMATIQUE

Le bouton interrupteur commandant le partenaire automatique se trouve situé sur la face arrière gauche de l'appareil.

L'automate joue en lieu et place du joueur N° 2 en tournant le bouton précité vers la **droite**.

Son habileté est réglable et augmente au fur et à mesure que l'on tourne le bouton jusqu'à devenir **parfaite dans la position 100 %**.

Il est possible de jouer avec l'automate au FOOTBALL, TENNIS ou SQUASH.

En position EXERCICE, le joueur automatique permet de mettre le jeu en DÉMONSTRATION avec l'automate faisant de la balle au mur.

MISES AU POINT

Symptômes

Pas de son, pas d'image.

Pas d'image sur l'écran ou image très pâle.

Ronflement du téléviseur.

Bonne image du terrain mais des lignes verticales sont visibles et se déplacent.

Image peu nette du jeu.

Instabilité verticale de l'image.

Mauvais cadrage du terrain sur l'écran.

Le jeu a déjà fonctionné mais l'image devient floue et instable.

Pas de programmes TV normaux.

Causes et remède

Jeu sur la position « arrêt ». Le mettre en marche.

Vérifier l'alimentation du jeu : position des piles ou adaptateur secteur.

Câble reliant le téléviseur au jeu défectueux. Réglage incorrect de l'accord du téléviseur.

Baisser le niveau sonore du téléviseur grâce au bouton « volume ».

Trop de « lumière ». Baisser la « lumière » et augmenter légèrement le « contraste ».

Connexion d'antenne défectueuse. Accord sur le téléviseur à reprendre.

Reprendre l'accord du téléviseur. Ajuster la fréquence verticale du téléviseur.

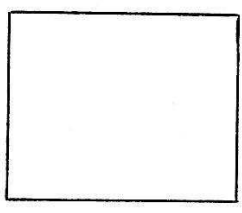
Reprendre le cadrage vertical et horizontal du téléviseur.

Vérifier l'usure des piles. Ajuster l'accord du téléviseur.

Débrancher le jeu du téléviseur et rebrancher l'antenne TV pour recevoir les programmes.

BON DE GARANTIE

Ce jeu est garanti un an contre tout défaut de fabrication. Pour bénéficier de cette garantie, découper et compléter la carte ci-contre et la renvoyer dans les 15 jours qui suivent la date de l'achat à la **Société Occitane d'Électronique**.



SOCIÉTÉ OCCITANE D'ÉLECTRONIQUE
Avenue du Général-Eisenhower
31300 TOULOUSE
FRANCE



N° du jeu : 009994

Date de la vente :

Cachet du vendeur :

Comment avez-vous connu ce jeu ?

Publicité Relations

Hasard

Dans l'avenir quel type de jeu vidéo vous intéressent ?

le même en couleur

d'autres jeux de balle

bataille de tanks

jeux de cartes

course de voiture

jeux éducatifs

Nom :

Adresse :

Profession :

N° du jeu : 009994

Date de la vente :

Cachet du vendeur :